

06 de janeiro a 26 de abril de 2025

CURSO:	Sistemas de Informação	TURMA:	2024	SEMESTRE	2°
---------------	------------------------	---------------	------	-----------------	----

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
SALA	Sala 8 – Bloco 3	Sala 8 – Bloco 3	Sala 8 – Bloco 3	Sala 8 – Bloco 3	Sala 8 – Bloco 3	Sala 8 – Bloco 3
18:30 – 19:30	Fundamentos de Sistemas de Informação	Sistemas Operacionais	Matemática Discreta	Arquitetura de Computadores I	Técnicas de Programação II	Lógica Matemática
19:30 – 20:30	Fundamentos de Sistemas de Informação	Sistemas Operacionais	Matemática Discreta	Arquitetura de Computadores I	Técnicas de Programação II	Lógica Matemática
20:30 – 21:30	Fundamentos de Sistemas de Informação	Sistemas Operacionais	Matemática Discreta	Arquitetura de Computadores I	Técnicas de Programação II	Lógica Matemática
21:30 – 22:30	Fundamentos de Sistemas de Informação	Sistemas Operacionais	Matemática Discreta	Arquitetura de Computadores I	Técnicas de Programação II	Lógica Matemática

Componente Curricular	Docente	CH	Créditos	Código	Observação
Arquitetura de Computadores I	Suzane Monteiro	60	4	SICCP007	
Fundamentos de Sistemas de Informação	Carlos Jean	60	4	SICCP008	
Lógica Matemática	Braulio Brendo	60	4	SICCP004	
Matemática Discreta	Braulio Brendo	60	4	SICCP006	
Sistemas Operacionais	Carlos Jean	60	4	SICCP009	
Técnicas de Programação II	Fabício Garcia	60	4	SICCP005	

HORÁRIO DE AULAS 2024.2

Coordenadoria do Curso de Sistemas de Informação – UFRA Capitão Poço

CURSO:	Sistemas de Informação	TURMA:	2023	SEMESTRE	4º
---------------	------------------------	---------------	------	-----------------	----

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
SALA	Sala 9 – Bloco 3	Sala 9 – Bloco 3	Sala 9 – Bloco 3	Sala 9 – Bloco 3	Sala 9 – Bloco 3	Sala 9 – Bloco 3
18:30 – 19:30	Álgebra Linear e Aplicações Geométricas	Estruturas de Dados II	Metodologia Científica	Programação Orientada à Objetos	Redes de Computadores I	-
19:30 – 20:30	Álgebra Linear e Aplicações Geométricas	Estruturas de Dados II	Metodologia Científica	Programação Orientada à Objetos	Redes de Computadores I	Leitura e Produção de Textos Acadêmicos
20:30 – 21:30	Álgebra Linear e Aplicações Geométricas	Estruturas de Dados II	Leitura e Produção de Textos Acadêmicos	Programação Orientada à Objetos	Redes de Computadores I	-
21:30 – 22:30	Álgebra Linear e Aplicações Geométricas	Estruturas de Dados II	Leitura e Produção de Textos Acadêmicos	Programação Orientada à Objetos	Redes de Computadores I	-

Componente Curricular	Docente	CH	Créditos	Código	Observação
Álgebra Linear e Aplicações Geométricas	Wanderson Pereira	60	4	SICCP018	
Estruturas de Dados II	Koiti Yasojima	60	4	SICCP017	
Leitura e Produção de Textos Acadêmicos	Almir Pantoja	45	3	SICCP169	
Metodologia Científica	Almir Pantoja	30	2	SICCP168	
Programação Orientada à Objetos	Fabício Garcia	60	4	SICCP016	
Redes de Computadores I	Suzane Monteiro	60	4	SICCP019	

CURSO:	Sistemas de Informação	TURMA:	2022	SEMESTRE	6°
---------------	------------------------	---------------	------	-----------------	----

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
SALA	Sala 10 – Bloco 3	Sala 10 – Bloco 3	Sala 10 – Bloco 3	Sala 10 – Bloco 3	Sala 10 – Bloco 3	Sala 10 – Bloco 3
18:30 – 19:30	Banco de Dados II	Engenharia de Software II	Introdução à Computação Gráfica	Interação Humano-Computador	Introdução à Inteligência Artificial	-
19:30 – 20:30	Banco de Dados II	Engenharia de Software II	Introdução à Computação Gráfica	Interação Humano-Computador	Introdução à Inteligência Artificial	-
20:30 – 21:30	Banco de Dados II	Engenharia de Software II	Introdução à Computação Gráfica	Interação Humano-Computador	Introdução à Inteligência Artificial	-
21:30 – 22:30	Banco de Dados II	Engenharia de Software II	Introdução à Computação Gráfica	Interação Humano-Computador	Introdução à Inteligência Artificial	-

Componente Curricular	Docente	CH	Créditos	Código	Observação
Banco de Dados II	Carlos Alberto	60	4	SICCP028	
Engenharia de Software II	Paulo Malcher	60	4	SICCP170	
Introdução à Computação Gráfica	Koiti Yasojima	60	4	SICCP031	
Interação Humano-Computador	Eulália Carvalho	60	4	SICCP029	
Introdução à Inteligência Artificial	Eulália Carvalho	60	4	SICCP030	

HORÁRIO DE AULAS 2024.2

Coordenadoria do Curso de Sistemas de Informação – UFRA Capitão Poço

CURSO:	Sistemas de Informação	TURMA:	2021	SEMESTRE	8º
---------------	------------------------	---------------	------	-----------------	----

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
SALA	Sala 11 – Bloco 3	Sala 11 – Bloco 3	Sala 11 – Bloco 3	Sala 11 – Bloco 3	Sala 11 – Bloco 3	Sala 11 – Bloco 3
18:30 – 19:30	Inovação e Empreendedorismo	Tópicos Especiais em Redes de Computadores	Gerência de Projetos	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	Tópicos Especiais em IA	Auditoria e Segurança de Sistemas
19:30 – 20:30	Inovação e Empreendedorismo	Tópicos Especiais em Redes de Computadores	Gerência de Projetos	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	Tópicos Especiais em IA	Auditoria e Segurança de Sistemas
20:30 – 21:30	Inovação e Empreendedorismo		Gerência de Projetos	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis		Auditoria e Segurança de Sistemas
21:30 – 22:30	Inovação e Empreendedorismo		Gerência de Projetos	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis		Auditoria e Segurança de Sistemas

Componente Curricular	Docente	CH	Créditos	Código	Observação
Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	Felipe Brito	60	4	SICCP040	
Gerência de Projetos	José Quaresma	60	4	SICCP039	
Inovação e Empreendedorismo	Cimélio Pereira	60	4	SICCP041	
Auditoria e Segurança de Sistemas	A definir	60	4	SICCP038	
Tópicos Especiais em Redes de Computadores	Suzane Monteiro	30	2	SICCP054	Componente Eletivo
Tópicos Especiais em Inteligência Artificial	Koiti Yasojima	30	2	SICCP047	Componente Eletivo

ALOCÇÃO E REVEZAMENTO DOS LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA

Laboratório	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
LabInfo I	Banco de Dados II <i>Carlos Alberto</i> (Sistemas de Informação)	Estruturas de Dados II <i>Koiti Yasojima</i> (Sistemas de Informação)	Introdução à Computação Gráfica <i>Koiti Yasojima</i> (Sistemas de Informação)	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis <i>Felipe Brito</i> (Sistemas de Informação)	Técnicas de Programação II <i>Fabrcio Garcia</i> (Sistemas de Informação)	
	Engenharia de Software <i>Paulo Malcher</i> (Computação)	Engenharia de Software II <i>Paulo Malcher</i> (Sistemas de Informação)	Gerência de Projetos <i>José Quaresma</i> (Sistemas de Informação)	Interação Humano-Computador <i>Eulália Carvalho</i> (Sistemas de Informação)	Tópicos Especiais em IA <i>Koiti Yasojima</i> (Sistemas de Informação)	
LabInfo II	Estrutura de Dados <i>Felipe Brito</i> (Computação)	Desenvolvimento de Sistemas Baseados na WEB <i>José Quaresma</i> (Computação)	Técnicas de Programação II <i>Felipe Brito</i> (Computação)	Programação Orientada à Objetos <i>Fabrcio Garcia</i> (Sistemas de Informação)	Introdução à Inteligência Artificial <i>Eulália Carvalho</i> (Sistemas de Informação)	
	Gerência de Projetos <i>José Quaresma</i> (Computação)	Sistemas Operacionais <i>Carlos Jean</i> (Sistemas de Informação)	Outro docente com necessidade!	Outro docente com necessidade!	Estatística Aplicada <i>Maura Furtado</i> (Computação)	

Obs. 1: Os docentes alocados em laboratórios iguais devem realizar planejamento teórico e prático de suas disciplinas para, em comum acordo, realizarem o revezamento. **Exemplo:** Numa semana, enquanto ocorre aula prática da disciplina de Banco de Dados II no LabInfo I, está ocorrendo aula teórica da disciplina de Engenharia de Software em sala de aula. Na semana seguinte, há o revezamento;

Obs. 2: A dinâmica realizada em observância ao item anterior deve constar no Plano de Ensino do docente e ser posto no SIGAA.